Trabajo Práctico Arrays

1. Crea un array de 10 posiciones de números con valores pedidos por teclado. Muestra por consola el indice y el valor al que corresponde. Haz dos métodos, uno para rellenar valores y otro para mostrar.
2. Crea un array de números de 100 posiciones, que contendrá los números del 1 al 100. Obtén la suma de todos ellos y la media.
3. Realizar un programa que lea tantos números enteros como desee el usuario y los introduzca en una lista.  
   Muestras la lista, intercambias los números que se encuentren en la 2ª y 4ª posición, y muestras el nuevo la lista por antalla. Utiliza al menos 3 métodos: uno para introducir los datos, otro para mostrar los datos y otro para intercambiar los datos
4. Crea una Clase Cliente con los siguientes atributos. Nombre, Apellido ,DNI, Número de Cliente, cantidad Máxima de Compra, Cantidad Mínima de compra

Crear un constructor que reciba todas las propiedades como parámetro.

La clase Cliente deberá tener los siguientes métodos o funciones.

4.a) Crear un Método que pida por pantalla el nombre del cliente.

y que ingrese por pantalla cual va a ser el monto de la compra.

4.b) Crear un segundo Método que reciba como parámetro el monto de la compra y retorne un valor booleano .

Si el Monto ingresado es mayor o igual a $5000 deberá aplicar un descuento de $50 y devolver un valor booleano verdadero.

Si el monto ingresado es menor a $1000 deberá devolver como resultado del método un valor booleano falso;

Siempre que el valor sea mayor a 1000 deberá retornar un valor verdadero.

4.c) El tercer método deberá imprimir en pantalla si el retorno del segundo método es verdadero: el nombre del cliente y el monto de compra.

Si es falso Deberá pedir nuevamente que ingrese un nuevo monto de compra.

Desde el Main instanciar la clase y llamar a sus métodos.